



ReliCatGames

Madrid



VIAJES *El Corte Inglés*
TURISMO RELIGIOSO

MP★



fe.com
Fundación para la Evangelización
y la Comunicación



CASTILLA TEXTIL

evd
verbo divino



*La **Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión** (Número de inscripción en el Registro Nacional de Asociaciones 604.578) es una entidad sin ánimo de lucro, formada por un grupo de profesionales universitarios de diferentes carismas católicos, preocupados por el papel que tiene la asignatura de Religión en nuestros días.*

*Esta Asociación convoca los **VII ReliCat Games de Madrid**, para fomentar entre el alumnado el interés por esta materia y prestigiar esta materia entre la comunidad educativa y la sociedad en general.*



INTRODUCCIÓN

En el curso 2013-2014 tomó forma la idea de crear un evento en el que los alumnos de Religión Católica demostraran sus conocimientos en diferentes pruebas. A esta competición la denominamos I Olimpiada de Religión.

Debido a una notificación del Comité Olímpico Español, modificamos el logo y el nombre "Olimpiada Religión" para las próximas ediciones. Desde el curso 2014-2015 el evento pasó a denominarse **ReliCat Games** teniendo la misma estructura y funcionamiento que la Olimpiada. ReliCat Games tiene sede en Madrid, Navarra, Málaga, Mallorca, Alicante-Orihuela, Valladolid, Salamanca, Zamora y sigue creciendo en el ámbito nacional e incluso internacional. Más de 15.000 alumnos y más de 300 centros han participado en las últimas ediciones. Tú puedes ser el siguiente.

PARTICIPANTES

Alumnos de Educación Primaria, Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato.

Se distribuirán en **4 categorías**:

- *Categoría A*: Alumnos de 5º y 6º de Educación Primaria.
- *Categoría B*: Alumnos de primer ciclo de Educación Secundaria Obligatoria (1º y 2º).
- *Categoría C*: Alumnos de segundo ciclo de Educación Secundaria Obligatoria (3º y 4º).
- *Categoría D*: Alumnos de Bachillerato.

COMPETICIÓN

Selección Previa

Cada centro educativo elegirá, como estime conveniente, 12 alumnos titulares y un máximo de 12 suplentes por categoría.

En la web <http://www.relicatgames.es>, la organización subirá diferentes preguntas y pruebas que el colegio podrá utilizar para la selección de sus alumnos.

Hay dos tipos de competiciones a las que se pueden apuntar los centros.

Competición Individual

La participación es **individual**. Un profesor puede inscribir a sus alumnos para que representen a su centro. Si por cualquier motivo el centro no decide participar en la olimpiada, pueden apuntarse los alumnos por su cuenta siguiendo el mismo proceso, pero en este caso como **inscripción libre**. Por razones obvias, estos alumnos no pueden optar a la competición por equipos

La prueba, escrita y de carácter teórico, consistirá en preguntas tipo test sobre la asignatura de Religión y Moral Católica, que serán **comunes en cada categoría**.

Las preguntas serán similares a las publicadas en la **página web** de este evento (<http://www.relicatgames.es>).

La duración de la prueba será de **1 hora** y la realizarán todos los alumnos el mismo día.

En cada categoría, los 5 centros educativos que tengan una mejor calificación pasarán a la competición por Equipos. En caso de empate se realizará un sorteo.



Competición por Equipos

La participación en cada categoría será por equipos, cada uno formado por hasta seis alumnos de un mismo centro. Participarán en cada prueba tres alumnos, y quedarán otros tres de reserva. Estos podrán intercambiarse entre cada prueba.

Cada equipo responderá, verbalmente o por escrito a diferentes pruebas:

- Responde cuando puedas: Escribir la contestación en la pizarra antes que los otros equipos.
- Tabú: Un miembro del equipo intentará que los otros dos adivinen la palabra oculta pero sin utilizar las palabras prohibidas.
- Gestos: Un miembro del equipo explica un término mediante gestos a los otros dos compañeros.
- Busca la cita: Buscar en la Biblia y responder a una pregunta en la pizarra antes que los otros equipos.

INSCRIPCIÓN

La inscripción es gratuita.

Se realizará antes del **sábado 8 de febrero de 2020**, enviando la ficha que se adjunta debidamente cumplimentada (colegios@relicatgames.es). También existe la posibilidad de participar como **alumno libre**, en el caso de que no se apunte su centro a dicho evento.

Antes del **sábado 15 de febrero de 2020**, cada centro educativo enviará por correo electrónico a la organización la relación con los **12 alumnos** titulares y 12 suplentes de cada categoría que le representarán.

Todos los estudiantes que se presenten deben tener autorización de sus padres o tutores legales para ceder sus derechos de imagen a la **Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión (EAR)**. El centro educativo se hace responsable de que así sea. Este documento (Anexo IV) se enviará firmado por cada padre antes del **sábado 15 de febrero de 2020**.

Estas **bases** son **provisionales** y podrán modificarse hasta la fecha límite de inscripción.

CELEBRACIÓN DE LAS PRUEBAS

Competición Individual

Se realizará el **sábado 22 de febrero de 2020**. En las instalaciones de la **Universidad Francisco de Vitoria**.

Competición por Equipos

Se realizará el **sábado 21 de marzo de 2020**. En las instalaciones de la **Universidad Francisco de Vitoria**.



PREMIOS

En la **Competición Individual**, se premiará a los mejores alumnos de cada categoría.

En la **Competición por Equipos**, se premiará a los miembros de cada equipo con una medalla en cada categoría. También se premiará a cada centro educativo con un trofeo y a los vencedores de cada categoría.

El valor de los premios dependerá de los patrocinadores.

VOLUNTARIOS

Realizar todo este evento no es fácil, por eso necesitamos la ayuda de voluntarios. El año pasado contamos con la colaboración de más de 60 personas que trabajaron creando preguntas, corrigiendo las pruebas y dando apoyo logístico y organizativo en las competiciones. Si quieres participar como voluntario en las competiciones o colaborar formando preguntas, puedes enviar un correo a voluntarios@relicatgames.es

PATROCINIO

Los VII ReliCat Games necesitan patrocinadores para la administración, realización de actos y publicidad. Sabemos que la presencia en medios y la publicidad son la clave del éxito de ésta y de las siguientes ediciones. Si quieres colaborar envía un correo electrónico a patrocinio@relicatgames.es.

COMITÉ ORGANIZADOR

D. Pablo Coronado Romero. Diplomado en Magisterio en Ed. Física. DEI. Profesor de Religión.

D. José Miguel Moraleda López. Diplomado en Magisterio en Ed. Infantil e Inglés. DECA. Profesor de Religión.

D. Íñigo Martín de Nicolás Carbajal. Ingeniero de Caminos, Canales y Puertos.

D. Jesús Luna Cepeda. Licenciado en Biología. Curso de Cualificación Pedagógica. Profesor de Religión.

D. Javier Borrego Gutiérrez. Doctor en Filosofía y Profesor de Antropología, USPCEU, Presidente la Asociación Pro Universidad Juan de Ávila

D. Sergio de la Cal Marín. Diplomado en Magisterio Ed. Especial. DECA. Grado de Ed. Primaria con Lengua Extranjera. Profesor de Religión.

Doña Lorena González Moreiro. Diplomada en Magisterio Ed. Primaria. DECA. Profesora de Religión.

D. Fernando Múgica Duque. Diplomado en Magisterio Educación Física. DECA. Profesor de Religión.

Doña Paula María Sánchez Sánchez. Grado en Magisterio Ed. Primaria con mención en Ed. Física. DECA. Profesora de Religión.

Doña Verónica García Muniz. Diplomada en Magisterio Ed. Especial. DECA. Profesora de Ed. Especial.

MÁS INFORMACIÓN

Mail: info@relicatgames.es



Whatsapp: 653 077 738/ 686 645 566





Anexo I: Ficha de inscripción "Centros Educativos"

Enviar escaneada a: colegios@relicatgames.es

DATOS DEL CENTRO

Nombre:

Dirección:

Localidad: Provincia:

C. P. Teléfono:

Correo electrónico:

DATOS DEL RESPONSABLE DE LA ACTIVIDAD DEL CENTRO

Nombre:

Teléfono: Email:

Categorías en las que participará:

- Categoría A (5º - 6º E. P.) Categoría B (1º - 2º E. S. O.)
- Categoría C (3º - 4º E. S. O.) Categoría D (Bachillerato)

En _____ a _____ de _____ de 20__

Vº Bº Director del centro

Vº Bº Profesor de Religión

Fdo. _____ Fdo. _____

La participación en los VII ReliCat Games supone la aceptación de las bases de la convocatoria.

De acuerdo con la normativa vigente en materia de protección de datos de carácter personal, la *Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión* le informa que los datos facilitados por usted, mediante el presente boletín, serán objeto de tratamiento automatizado en los ficheros de la Asociación con la finalidad de gestionar la inscripción en los V ReliCat Paint, emitir las correspondientes certificaciones de participación en la misma, informar de otras actividades y eventos de dicha Asociación y enviar comunicaciones de los patrocinadores.

En cumplimiento de lo establecido en el artículo 13 del Reglamento 2016/679, de 27 de abril, del Parlamento Europeo y del Consejo, General de Protección de Datos, y del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, Vd. puede ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición a los datos referentes a su persona incluidos en los ficheros, dirigiendo solicitud firmada y por escrito al Comité Organizador de los ReliCat Games en la siguiente dirección: Calle Magnolias, 98. 28029 Madrid o a info@relicatgames.es con una imagen del dni por las dos caras.



Anexo II: Ficha de inscripción "Alumno Libre"

Enviar escaneada a: colegios@relicatgames.es

DATOS DEL ALUMNO

Nombre:

Dirección:

Localidad: Provincia:

C. P. Teléfono:

Correo electrónico:

DATOS DEL CENTRO

Nombre: Curso:

Localidad: Provincia:

C. P. Teléfono:

Categorías en las que participará:

- Categoría A (5º - 6º E. P.) Categoría B (1º - 2º E. S. O.)
- Categoría C (3º - 4º E. S. O.) Categoría D (Bachillerato)

En _____ a _____ de _____ de 202_

Vº Bº Del padre o la madre

Fdo. _____

La participación en los VII ReliCat Games supone la aceptación de las bases de la convocatoria.

De acuerdo con la normativa vigente en materia de protección de datos de carácter personal, la *Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión* le informa que los datos facilitados por usted, mediante el presente boletín, serán objeto de tratamiento automatizado en los ficheros de la Asociación con la finalidad de gestionar la inscripción en los V ReliCat Paint, emitir las correspondientes certificaciones de participación en la misma, informar de otras actividades y eventos de dicha Asociación y enviar comunicaciones de los patrocinadores.

En cumplimiento de lo establecido en el artículo 13 del Reglamento 2016/679, de 27 de abril, del Parlamento Europeo y del Consejo, General de Protección de Datos, y del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, Vd. puede ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición a los datos referentes a su persona incluidos en los ficheros, dirigiendo solicitud firmada y por escrito al Comité Organizador de los ReliCat Games en la siguiente dirección: Calle Magnolias, 98. 28029 Madrid o a info@relicatgames.es con una imagen del dni por las dos caras.



Anexo III: Comunicación de los Alumnos Titulares

Completar en este documento de word y enviar a: colegios@relicatgames.es

Apellidos	Nombre	Edad	Curso	Categoría	E-mail (padres o tutores legales)



Anexo IV: Comunicación de los Alumnos Titulares

Completar en este documento de word y enviar a: colegios@relicatgames.es

Apellidos	Nombre	Edad	Curso	Categoría	E-mail (padres o tutores legales)



Anexo V: AUTORIZACIÓN-CESIÓN GRATUITA DERECHOS DE IMAGEN

Enviar escaneada a: colegios@relicatgames.es

D/Dña _____,
mayor de edad, con plena capacidad de obrar, con D.N.I. _____,
domicilio en _____ y
correo electrónico _____
actuando en nombre y representación de su hijo/a D/Dña.

alumno del Centro _____

AUTORIZA a la **Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión** a difundir imágenes tomadas durante la celebración y entrega de premios de los VII ReliCat Games, en las que aparezca individualmente o en grupo la imagen **de su hijo/a**.

La presente autorización es completamente gratuita, y me comprometo a no reclamar ninguna compensación y/o pago, y/o reembolso, y/o indemnización a cambio del permiso concedido.

También se AUTORIZA a recibir comunicaciones a través del correo electrónico de los eventos y actividades de dicha Asociación, promociones de patrocinadores y otras noticias sobre la asignatura de Religión

En _____, a _____ de _____ de 20__

Firma D/Dña. _____

De acuerdo con la normativa vigente en materia de protección de datos de carácter personal, la *Asociación Eventos y Actividades para la asignatura de Religión* le informa que los datos facilitados por usted, mediante el presente boletín, serán objeto de tratamiento automatizado en los ficheros de la Asociación con la finalidad de gestionar la inscripción en los V ReliCat Paint, emitir las correspondientes certificaciones de participación en la misma, informar de otras actividades y eventos de dicha Asociación y enviar comunicaciones de los patrocinadores.

En cumplimiento de lo establecido en el artículo 13 del Reglamento 2016/679, de 27 de abril, del Parlamento Europeo y del Consejo, General de Protección de Datos, y del artículo 5 de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, Vd. puede ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición a los datos referentes a su persona incluidos en los ficheros, dirigiendo solicitud firmada y por escrito al Comité Organizador de los ReliCat Games en la siguiente dirección: Calle Magnolias, 98. 28029 Madrid o a info@relicatgames.es con una imagen del dni por las dos caras.